



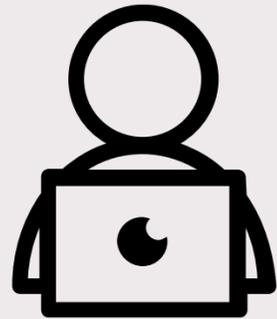
tutorzapp
FASTTUTORING

Dai tu il **ritmo** al tuo **sapere**

Solo il **tempo che ti serve** per sapere quello che vuoi

La **soddisfazione** di toglierti quel dubbio,
subito

UNA COMMUNITY DI FAST TUTORING
PER COLLEGARE IN TEMPO REALE
INSEGNANTI E STUDENTI
NEL MONDO DELLA SCUOLA

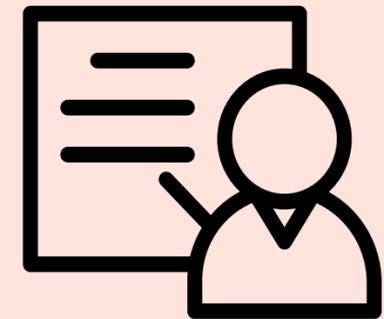


STUDENTE

Trova una voce a tua disposizione
e in tempo reale per rispondere
alla tua domanda

Partecipa in gruppo e impara
dalle domande degli altri

Proponiti nella comunità come tutor



TUTOR

Sii la voce: valorizza e condividi
il tuo sapere

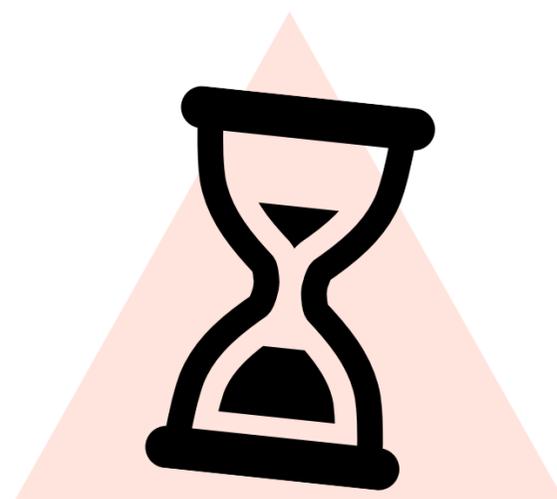
Filtra fra le tante domande degli studenti
e fornisci la tua risposta rapida e completa

Trasforma tutto il tuo sapere
in un guadagno veloce

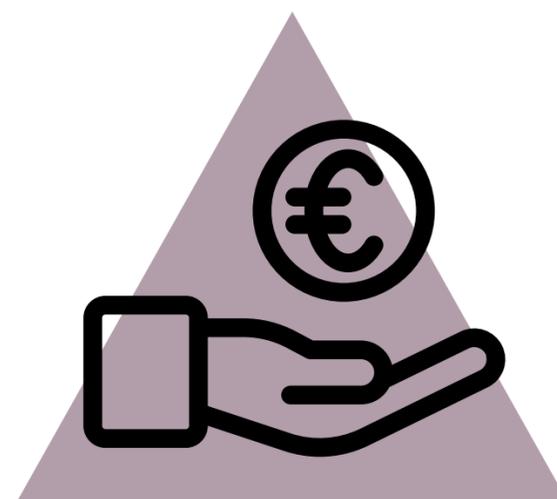
UN PROBLEMA NON SOLO ITALIANO



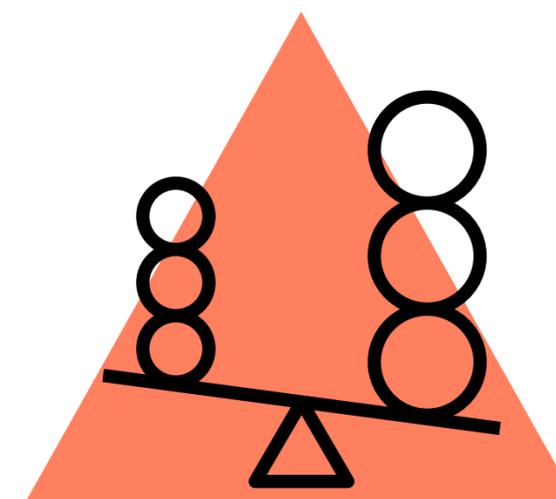
La **scuola non ha il tempo** necessario per fornire tutto il **supporto indispensabile** all'apprendimento di ogni singolo studente



Le ore di supporto sono organizzate in maniera **inefficiente** sia in termini di **tempo sottratto** ai ragazzi, sia di **costi sostenuti**



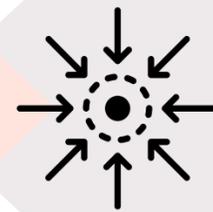
Ogni anno in Italia le famiglie spendono **1 miliardo di euro** per **30 milioni di ore** di ripetizione



L'attuale logica di tutoring tende a creare una grande **disparità sociale** tra diversi ceti e aree geografiche, in Italia come nel mondo

LA SOLUZIONE *tutorzapp*

Aiuto tempestivo e personalizzato, dedicato alla singola domanda dello studente



RISPOSTA FOCALIZZATA sul singolo problema

Tutor online e **in tempo reale** per rispondere allo **specifico singolo quesito**



TEMPO OTTIMIZZATO per gli studenti

Tempo minimo necessario per il **singolo problema** dello studente

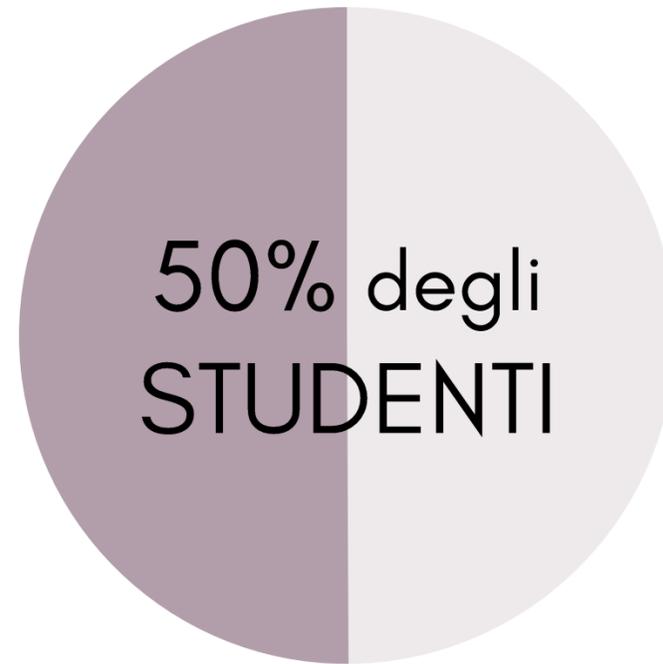


COSTO MINIMO per i genitori

NUMERI IN BREVE



sono il giro di affari per lezioni "extra-scolastiche" in Italia



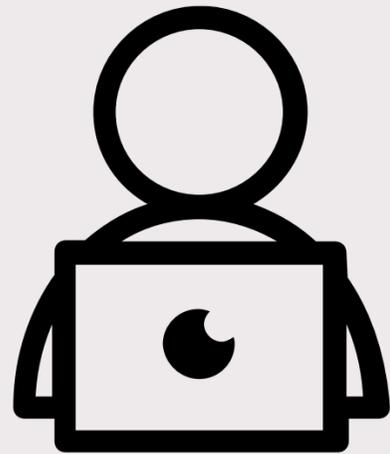
della Scuola Secondaria ha bisogno di supporto allo studio



paga mediamente 60 ore di ripetizione ogni anno

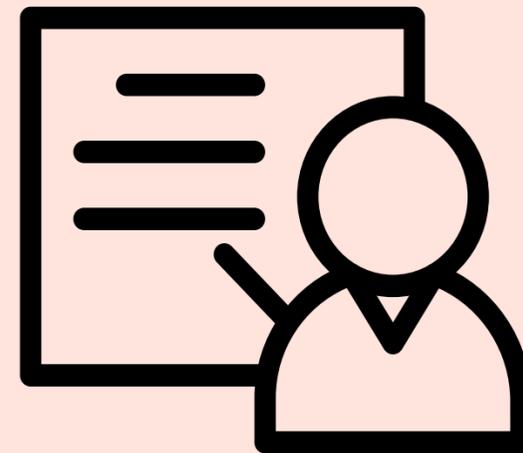
IL TARGET

Studenti Scuola Secondaria:
circa 1,000,000
Target progetto: 5%



50,000 STUDENTI

Insegnanti Scuola Secondaria:
circa 30,000
Target progetto: 3%



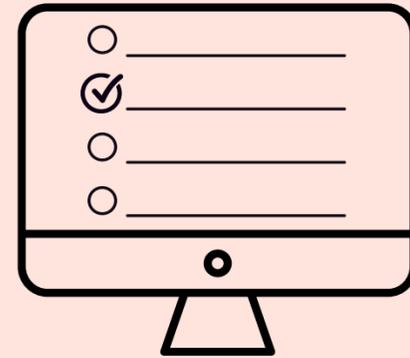
1,000 TUTOR

DOPPIO TARGET

BUSINESS MODEL



Gli Studenti inseriscono i loro quesiti in forma di domanda



I Tutor selezionano le domande e organizzano brevi sessioni online "in diretta"



Gli Studenti pagano ogni sessione in euro/minuto scalando dal portafoglio online



I Tutor accumulano "minuti di lezione" che vengono fatturati a scadenze predefinite

SCALABILITA'

Progetto concepito per una **community multilingua**:
interazione domanda-risposta avviene nella lingua comune agli interlocutori
Il sistema TutorZapp è **scalabile** in tutta Italia e, nel tempo, in tutto il mondo

CONCORRENZA



Esiste un vasto mondo di ripetizioni online...

TutorYou, Velasca Tutors

...che però prevede l'organizzazione di diverse ore per materia da calendarizzare fra studente e tutor



Esistono siti "domande/risposte" scritte...

Stack Overflow, Reddit, Quora

...ma senza un'interazione diretta tra studente e tutor, dunque lontani dal concetto di "ripetizione"

U.S.P. *tutorzapp*

TutorZapp non vincola ad alcuna programmazione a medio-lungo termine
I "minuti di ripetizione" si attivano solo in funzione della specifica domanda
Non c'è limite al numero di domande che uno studente può proporre sulla piattaforma



VANTAGGI COMPETITIVI *tutorzapp*

TEMPO

Tempi extra-scolastici gestiti dallo studente in base alle esigenze contingenti

OPPORTUNITÀ

Opportunità per i ragazzi che vogliono fare da "tutor": approfondire argomenti specifici e ottenere valutazioni sempre migliori (*reputation*)

La *reputation* degli studenti contribuisce a dare valore nei curricula

VALORE

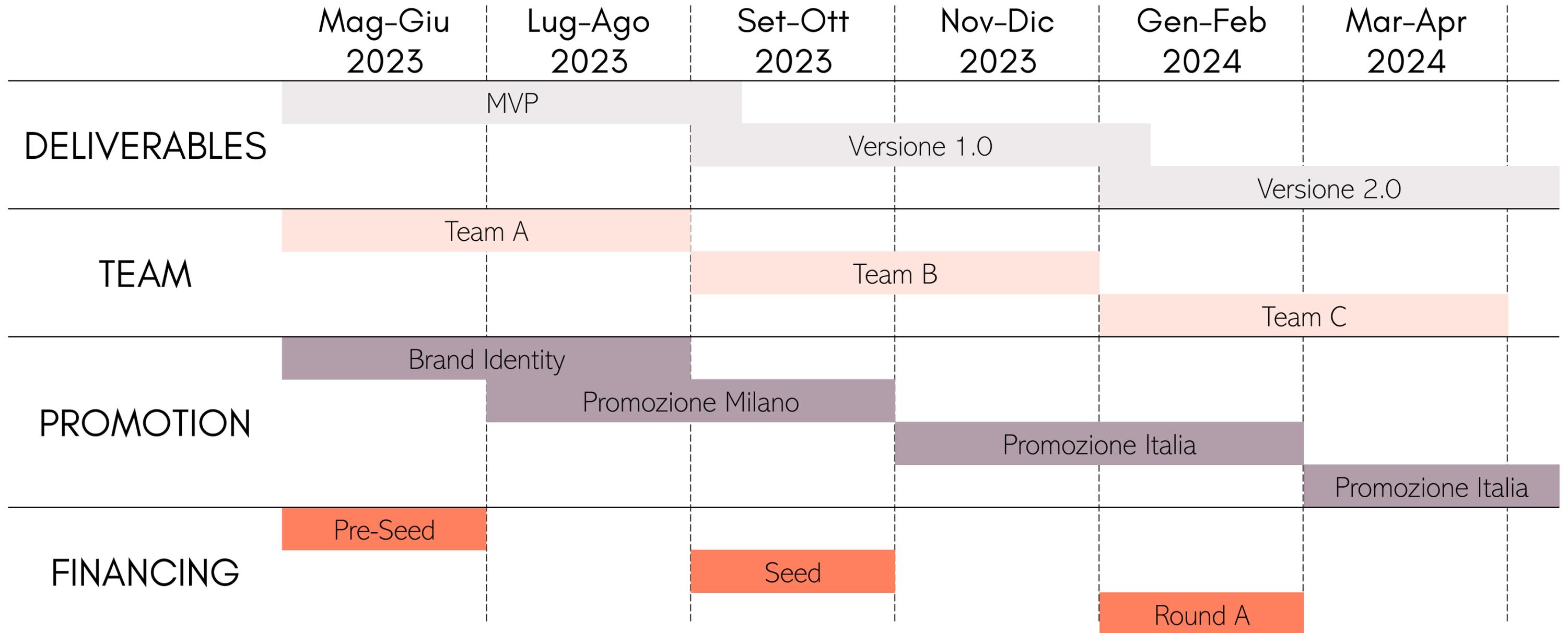
RISPARMIO

Costi ottimizzati per i genitori, che pagheranno solo per i minuti necessari a risolvere gli specifici dubbi dei figli

INDIPENDENZA

Incentivo per gli studenti a organizzare il proprio studio in modo indipendente, sapendo di avere a disposizione un supporto "a richiesta"

ROADMAP



Segui il progetto in tempo reale su: <https://tutorzapp.com/>



S

Interazione diretta tra
studente e tutor

Autogestione dello
studente in termini di
tempo e costi

Possibilità di guadagno
da parte degli stessi
studenti, oltre che degli
insegnanti di ruolo

Controllo utilizzo
piattaforma da parte
dei genitori

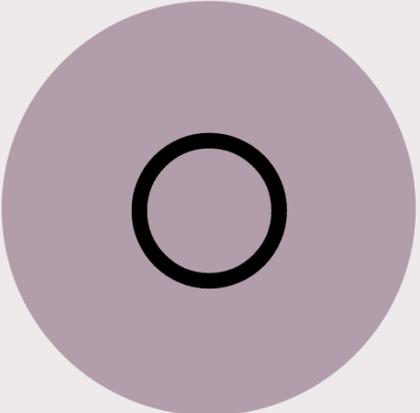


W

Costo del servizio che
rimane “non gratuito”

**Coinvolgimento dei
genitori** necessario per
ragazzi sotto i 16 anni

Concorrenza siti gratuiti
“domande/risposte”
(NON “face to face”)



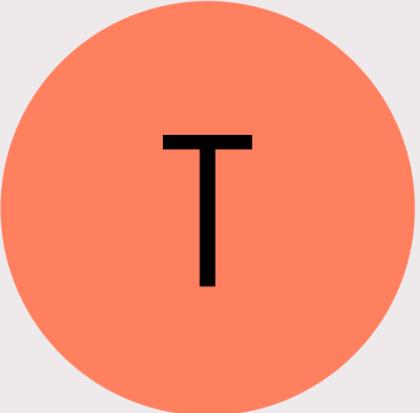
O

Crescita degli studenti
dal punto di vista
scolastico

Opportunità di
migliorare la *reputation*
per **futuri curricula**

Confronto diretto tra
insegnanti e studenti

Creazione di un
ambiente stimolante per
lo scambio di cultura
nel mondo scolastico



T

Diffondere lo strumento
in tutte le scuole
indipendentemente
dall'area geografica o
dal ceto sociale

Pushback delle scuole
per **metodo** di
insegnamento
innovativo e **addizionale**

Estensione del progetto
ai primi anni dei **corsi**
universitari

TARGET ITALIA

TARGET STUDENTI	50.000	(5%)
DOMANDE/SETTIMANA	1	in media
COSTO/MINUTO	0,5	Euro
MINUTI/DOMANDA	10	in media
FATTURATO	10 Milioni	/Anno

FINANZIAMENTO

FASE	PRE-SEED	SEED	ROUND A
TEMPI	4 mesi	4 mesi	6 mesi
PRODOTTO	MVP	Prodotto 1.0	Prodotto definitivo
FATTURATO	Da 0 a 100K	Da 100K a 2M	Da 2M a 10M
VALUTAZIONE AZIENDA	1.000.000	3.000.000	10.000.000
RACCOLTA FONDI	100.000	1.000.000	3.000.000
INVESTITORI	Family&Friends	Angels / VC	Fondi